

# St Annews

Jun 2022



Voilà l'été : on sort et on se cultive



## Parc Nausicaa

Les élèves de 6ème vont visiter Nausicaa le 27 juin prochain. Si vous aimez l'univers marin, nous vous conseillons fortement ce parc avec plein d'animaux marins magnifiques que vous ne verrez jamais en vrai pendant vos vacances à la mer.

Il y a de cela 31 ans en 1991, Jacques Rougerie a construit un parc aquatique qu'il a nommé Nausicaa. Il s'est peu à peu agrandi, et présente notamment aujourd'hui 2 immenses bassins.

Comme animaux vous trouverez :

- ⇒ des requins de plusieurs espèces
- ⇒ des poissons clown
- ⇒ des raies
- ⇒ des tortues de plusieurs espèces
- ⇒ des pingouins et des manchots
- ⇒ des lions de mer (et leur entraînement par leurs dresseurs qui est ouvert au public)



Et plein d'autres encore !

Les animaux se trouvent pour la plupart à l'intérieur.

A l'entrée vous pouvez apercevoir une grande carte que vous pouvez prendre en photo pour vous repérer dans le parc. A côté de l'entrée, il y a une boutique de souvenirs, la plupart sont des peluches marines. Alors n'oubliez pas votre argent de poche !



## La course contre la faim

Une association du nom de « action contre la faim » organise chaque année une course. Mais celle-ci est spéciale. En fait, nos parents, voisins, grands-parents, oncles etc... promettent une somme d'argent. L'élève court le plus de tours de terrain possible, ce qui multiplie les dons. Cette année, pour nous (les 6<sup>ème</sup> B), ce sont Marcus Guénard et Gauthier Hourdaux, en 5<sup>ème</sup> D, qui nous ont montré 2 vidéos et expliqué pourquoi nous courons. En 2022, nous aidons Madagascar et la Côte d'Ivoire le 6 mai. La course contre la faim concerne toutes les classes du collège.

La Côte d'Ivoire est à 50% rurale et vit principalement de l'agriculture, mais cultive en particulier un produit qui peut devenir ce que tout le monde aime : le cacao, qui peut faire du chocolat. En effet, la Côte d'Ivoire représente environ 40% de la production de cacao dans le monde.



Action contre la faim a organisé en Côte d'Ivoire un programme pour lutter contre la sous-nutrition (c'est-à-dire qu'ils ne mangent pas assez) : animation par des bénévoles, don de nourriture, médecins qui soignent les bébés. 20% des enfants sont en sous-nutrition.

### Après la course

La course contre la faim s'est déroulée à la salle des sports de Sebourg. Le parcours était quasiment identique au cross. Nous avons couru et des élèves de 4<sup>ème</sup> ont compté nos tours. Moi, Sandro, j'ai fait 7 tours, donc ma mère, qui a mis 1 euro, va devoir payer 7 euros et mon père, qui a mis 2 euros, va devoir payer 14 euros.



## Madame Juteau propose un jeu « Harry Potter » !

Dans une classe, les élèves seront répartis en 4 équipes...non Maisons plutôt ! Serpentard, Griffondor, Poufsouffle et Serdaigle. Chaque maison devra s'affronter sur un quizz réalisé par les maisons adverses... Les élèves de la maison gagnante remporteront tous une place de cinéma !

*Harry Potter*, le nom que les 6<sup>e</sup> A et B ont dans la tête depuis que madame Juteau leur a annoncé qu'il y aurait un grand jeu concours, sur *Harry Potter à l'école des sorciers*.

Chaque élève a préparé cinq questions/réponses sur le tome 1 d'*Harry Potter*...

Ensuite ils seront répartis dans une des 4 maisons de Poudlard. Toutes les équipes s'affronteront entre elles sur les questions pour essayer d'obtenir la récompense.

### Mais avant, un petit « flash-back » pour comprendre d'où vient la saga Harry Potter !

En 1990, dans un train reliant Manchester à Londres, Joanne Rowling, secrétaire de 25 ans, se perd dans ses pensées et imagine un univers magique dans lequel grandirait un petit sorcier. Elle n'a ni crayon ni papier donc elle développe l'idée dans sa tête pendant quatre heures. En arrivant à Londres elle a déjà la trame de son livre, le château de Poudlard et plusieurs personnages.



*"J'étais convaincue que la seule chose que je voulais vraiment faire c'était écrire des romans, même si mes parents estimaient que mon imagination débordante était une bizarrerie amusante qui ne payerait jamais une hypothèque ni une pension."* J.K Rowling.

Devenir écrivaine était son rêve mais avant cela elle n'écrivait que pour elle. De retour dans son appartement, elle note tout et stocke ces petits papiers dans une boîte à chaussures. L'univers Harry Potter qui prend forme s'inspire de la fantasy. Cette même année elle perd sa mère et part vivre au Portugal pour changer d'air et devient professeure d'Anglais. Là-bas, elle continue à écrire sur son univers magique dans des cafés, tard le soir dans sa chambre.



Mais elle s'arrête et ne reprend l'écriture que deux ans plus tard à son retour au Royaume-Uni, à Edimbourg après un mariage raté, sans boulot et un enfant à charge. Elle tombe en dépression.

"Quand on regarde ce qu'elle a écrit, on retrouve énormément de détails de sa vie, des petites touches, ce n'est pas du tout quelque chose d'autobiographique, mais par exemple Harry est né le même jour qu'elle. Et puis des tas de détails, elle a vécu au Portugal, et le prénom du "méchant" d'une des maisons de Poudlard s'appelle Salazar, (ndlr : pour Salazar Serpentard, qui a créé la maison du même nom) ce n'est pas pour rien, c'est le nom du dictateur portugais. Elle a fait des études de français, donc plusieurs de ses personnages ont des noms français comme les Malefoy, qui sont de "mauvaise foi", même Voldemort", analyse Marie-France Burgain. Elle développe le lien entre Harry et ses parents décédés grâce à sa propre expérience avec la perte de sa mère. Joanne Rowling va aussi créer la figure des détraqueurs pendant sa dépression, ils représentent pour elle le sentiment du désespoir qu'a engendré cette période...

Début 1996 : Joanne Rowling termine son premier livre et a déjà en tête les sept prochains tomes, ainsi que la fin des aventures d'*Harry Potter*. Elle l'envoie à une douzaine de maisons d'éditions et essuie autant de refus. La seule maison d'édition qui s'y intéresse, Bloomsbury, ne fait même pas de jeunesse à ce moment-là mais tente le pari pour se lancer dans un nouveau secteur. Et c'est son éditeur qui suggère que Joanne devienne J.K car selon lui, les petits garçons ne voudraient pas d'un livre écrit par une femme.

À la manière de Charles Dickens, elle désigne ses personnages en fonction de leur caractère comme Dolores Ombrage, Rémus Lupin, Luna Lovegood, Severus Snape (Rogue). Tolkien et C.S Lewis sont aussi de grandes inspirations pour elle.

Les films sortis peu de temps après les livres contribuent au succès. À partir du tome 4, J.K. Rowling écrit en pleine conscience qu'un film sera adapté. Son écriture devient alors encore plus visuelle.

Aujourd'hui les livres restent le socle de l'univers Harry Potter, ils ont été vendus à 450 millions d'exemplaires dans le monde entier.





# Sainte Anne

## *hors les murs*

### **Retour dans le passé à Samara**

Les élèves de 6<sup>e</sup> sont partis visiter l'archéosite de Samara. Cette sortie organisée par Madame Fromont leur a permis de mieux comprendre la préhistoire.

#### Qu'est-ce que le site de Samara ?

Samara est un endroit où des archéologues ont représenté un site archéologique, ce site est situé près d'Amiens.

#### Que découvre-t-on à Samara ?

A Samara on découvre comment les hommes vivaient à la préhistoire et l'évolution de leur habitat, leurs armes et leurs techniques. Comment faisaient-ils leurs habits ? Comment faisaient-ils du feu ? Comment fabrique-t-on une arme ou des pièces de monnaie ?

#### Quelles sont les activités ?

A Samara on peut se balader dans le parc, des animateurs nous expliquent les différentes activités quotidiennes de la préhistoire (comment ils chassaient, faisaient du fil...). Nous avons aussi assisté au spectacle d'une femme de la préhistoire qui parle aux esprits et rencontre un autre clan.



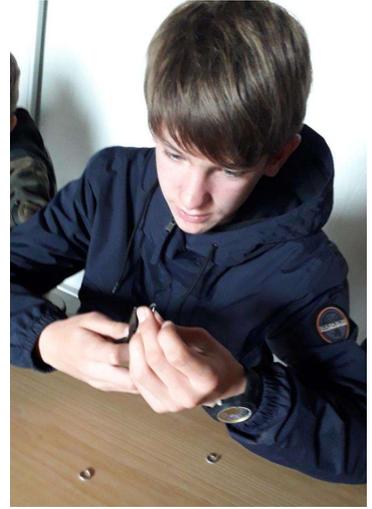


## Sortie scolaire au centre Azincourt

Le jeudi 5 mai, la moitié des 5<sup>èmes</sup> du collège sont partis en sortie scolaire au centre Azincourt qui raconte la célèbre bataille. Nous avons fait en tout 3 activités.

### La cotte de maille

Tout d'abord, une animatrice nous a affiché un diaporama sur la cotte de maille en elle-même et sur son fabriquant, etc.... Nous avons appris qu'une cotte de maille est un assemblage d'anneaux en fer qui constituent une armure capable de résister aux coups de lame mais sont inutiles face aux lances, aux flèches, ou à toute autre arme étant capable de transpercer. Pour fabriquer une cotte de maille : 100 heures de travail pour une personne. Un fabriquant de cotte de maille se nomme un haubergier. Ensuite, nous avons eu une heure pour fabriquer nous même une petite cotte de maille. C'était très difficile et seulement une petite partie des élèves ont réussi à en confectionner une.



### La visite du musée

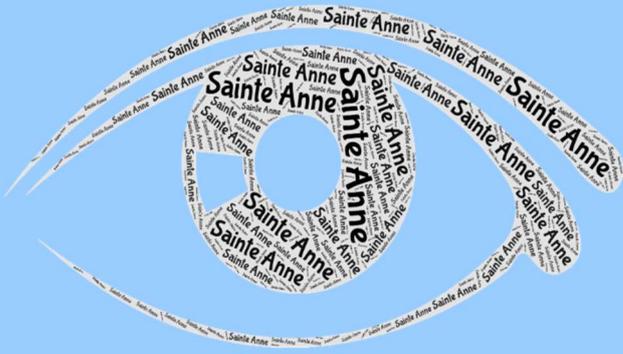
Tout d'abord, nous avons visité une salle expliquant la vie quotidienne au Moyen-Âge. Ensuite nous avons avancé jusqu'à une salle ronde où des projecteurs affichaient le déroulement de la bataille d'Azincourt (que les Anglais ont remporté face aux Français). La salle suivante était la salle dédiée aux chevaliers. Nous avons pu tester le poids d'une vraie armure sur nos épaules (c'était très lourd) et testé la corde d'un arc (c'était robuste). Après la visite, nous avons déjeuné.



### Un sport du Moyen-Âge : La Soule !

Après la pause digestion, on nous a emmené dans une salle où on nous a présenté les activités au Moyen-Âge. Certaines activités sont connues ou continuent d'être jouées malgré le temps passé comme le jeu de dame ou le tournoi. Mais le jeu de la Soule était le plus long à expliquer. La Soule est l'ancêtre du hockey sur gazon. C'était un jeu généralement pratiqué par les bourgeois en sortant d'un bar. La règle du jeu est simple : il y a deux équipes de 7 ou 11 joueurs qui essaient de marquer en touchant la souche adverse. Pour cela, ils ont le droit d'utiliser les mains, les pieds, ou une crosse en bois. Il n'y a aucune règle de sécurité et le capitaine de chaque équipe se surnomme « champion ». Après nous avons pratiqué ce sport et la violence était évidemment interdite. C'était un jeu très amusant. La journée s'est alors terminée après ces matchs.





# Un peu de culture...

## Fifa

Le 21 mai 1904, à Paris, est créée la Fédération Internationale de Football Association (FIFA), à l'instigation du journaliste et arbitre Robert Guérin. Fifa est un jeu vidéo qui parle de foot. Voici les modes de jeux sur Fifa :

- Coup d'envoi : ce sont des matches qui ne sont pas des compétitions.
- Carrière : ce sont des matches où on voyage pour affronter d'autres équipes.
- Mode volta : ce sont des matches où on joue dans la rue. Ce mode n'existe que sur PS4 ou PS5, et sur Xbox.
- Club pro : consiste à jouer avec des copains en ligne.
- League des champions : pour jouer la ligue européenne.

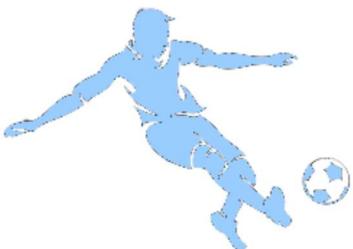
Fifa est sorti sur PS4, PS5, Xbox et Nintendo switch.

Une nouvelle édition sort chaque année : les équipes sont à jour, il y a des nouvelles équipes, la star est sur la couverture du jeu et parfois il y a des nouveaux modes de jeux.

A partir de 2023, le jeu ne portera plus le nom de la Fédération internationale de football : il deviendra EA Sports FC 2024, du nom de son éditeur Electronic Arts (et de sa division EA Sports).

Sur Fifa on peut créer un joueur donc on peut se créer des caractéristiques particulières : maillot, crampons, numéro sur le maillot, poste...

Je vous conseille ce jeu pour les fans du foot.



# Jeux vidéo

## ⇒ Voici la liste des jeux qui vont sortir cette année sur Nintendo Switch :

- Fifa 23 Essentiel
- Pokémon Violet et écarlate
- Mario + The Lapins Crétins Sparks of Hope
- Splatoon 3
- Sonic Frontiers
- Mario Strikers Battle League Football
- Jojo Bizarre Adventure All Star Battle
- Disney Speedstorm
- Le Seigneur des Anneaux : Gollum
- Pac-Man Museum
- LEGO Star Wars : La Saga Skywalker
- The Legend of Zelda : Breath of the Wild 2
- Mario Kart 9 (date inconnue)



## ⇒ Top 20 des jeux les plus joués en 2021

1. Fortnite
2. Animal Crossing: New Horizons
3. Minecraft
4. Pokémon Épée
5. Pokémon Bouclier
6. The Legend of Zelda: Breath of the Wild
7. Mario Kart 8 Deluxe
8. Rocket League
9. Super Smash Bros. Ultimate
10. Super Mario Odyssey
11. FIFA 21 Legacy Edition
12. Pokemon Unite
13. Monster Hunter Rise
14. New Super Mario Bros. U Deluxe
15. Super Mario Party
16. Pokémon: Let's Go, Pikachu
17. Pokémon: Let's Go, Evoli
18. Splatoon 2
19. FIFA 20 Legacy Edition
20. Super Mario 3D World + Bowser's Fury

## ⇒ Liste des jeux préférés des professeurs

Mr Miens : Super Mario

Mme Juteau : Pac-man

Mr Haluin : Mario Kart

Mr Mazière : Zelda ocarina of time

Les autres professeurs du collège ne pouvaient pas répondre car ils nous ont dit qu'ils étaient trop vieux ☺

## ⇒ Notre jeu préféré :

Tom.L 1 : Fortnite : je trouve ce jeu amusant car on peut jouer avec tous ses amis dans le monde entier et graphiquement ce jeu est très bien fait.

Léo.M 1 : Tout type de Mario : Le studio Nintendo fait vraiment du très bon travail graphique et même dans le gameplay (manière de jouer) ils font chaque année de très bons jeux.



# The legend of ZELDA Breath of the wild



Traduit par « la légende de Zelda, souffle de la nature », est un jeu vidéo d'aventures à la qualité et aux graphismes impressionnants, qui se déroule plutôt à l'époque du moyen âge, mais avec des objets Sheika, une technologie antique.

Il y a des temps immémoriaux, Ganon, un être à la rancœur absolue, a voulu prendre le contrôle du royaume Hyrule. Alors, la déesse Hylia a confié son pouvoir à deux personnes : le héros détenteur de la lame purificatrice et la princesse au pouvoir du sceau.

Les Sheikas ont alors créé des machines géantes en forme à l'apparence animale : les quatre créatures divines. Leurs noms sont :

- Vah Ruta (éléphant)
- Vah Rudania (lézard)
- Vah Naboris (chameau)
- Vah Mehdo (oiseau)

Ils ont aussi créé des créatures mécaniques appelées Gardiens. Ce sont des machines de 4 sortes différentes : Gardien à pattes, Gardien volant, Gardien tour et Nano Gardien.



Grâce à cela, Ganon est scellé, mais il y a un problème : tous les cent ans, Ganon se libère. Les siècles passent et Ganon est scellé, encore et encore... Jusqu'au jour où apparaît la princesse Zelda, qui n'a pas encore éveillé son pouvoir du sceau alors que ses 17 ans approchent ! Elle a prié de nombreuses fois, sans jamais parvenir à animer ce pouvoir... Lorsque Ganon se réveille, il est en avance car cela ne fait pas tout à fait un siècle. Alors, le chaos règne en Hyrule, malgré la présence de la technologie sheika car Le Fléau, c'est ainsi que l'on surnomme Ganon, a totalement pris le contrôle de tout : gardiens, créatures divines, monstres...

Link, votre avatar, tombe au combat en raison de la force des gardiens. Zelda vous envoie alors dans le sanctuaire de la renaissance où vous dormirez cent ans pour ressusciter ensuite. Le seul inconvénient est que lorsque l'on se réveille, on perd la mémoire car c'est comme si l'on recommençait une nouvelle vie mais avec le même physique.

⇒ Sondage :

Quel est le monstre préféré des joueurs ?

Nom du monstre	Nombre de joueurs
Bokoblin (petit cochon)	3
Moblin (grand cochon)	2
Lézalfos (lézard)	1
Gardiens (tous les types)	4



D'après ce sondage de 10 personnes, Le monstre le plus aimé est gardien ! Bravo

## Infos sur le jeu :

Les trois réalisateurs de ce jeu sont : Manaka Kataoka, Yasuaki Iwata et Hajime Wakai.

Le jeu est sorti le 3 Mars 2017 sur la nintendo switch et la note du jeu est de 5 étoiles sur 5, ce qui veut dire que ce jeu est d'une qualité incroyable.

Il existe des livres sur ce Zelda comme « la création d'un prodige » où l'on voit les croquis, la « base » du jeu, ou « le guide » dans lequel sont notées toutes les réponses.

Avis aux joueurs de Zelda : c'est normal s'il manque des détails, c'est parce que Zelda est un jeu extraordinaire donc je ne peux pas mettre tous les détails sinon l'article serait trop long et de plus, je ne veux pas gâcher toutes les surprises.

# RUBIKA



Voici pour vous chers futurs lycéens une petite idée pour votre orientation ! Pour tous les fans de jeux vidéos, de dessins, de design et encore plus voici .... L'école RUBIKA !

Déjà voici une petite idée du cadre de travail de cet énorme établissement !

Créée en 1988, RUBIKA est une école supérieure privée spécialisée dans les métiers du Jeu Vidéo, de l'Animation 2D/3D et du Design.

L'une des formations les plus reconnues est l'animation donc voici quelques liens de court métrage créés dans cette école :

<https://www.youtube.com/watch?v=sV0P9DzTL8E>

<https://www.youtube.com/watch?v=WO4PR7DSrPI>

Voici une photo du directeur pédagogique de Rubika Franck Letiec accompagné du Youtuber Cyprien pour les jurys de l'école.



Voici quelques prix gagnés par cette école de prodiges :



Voici des idées de formation partant vers le monde du jeux vidéo :



**GAME ART**

Cette formation vise la maîtrise des techniques et outils de création 2D/3D pour créer des univers graphiques cohérents et immersifs, permettant au joueur de vivre une expérience de jeu saisissante.

✚ Vos qualités : passion, sens artistique et créatif, goût prononcé pour le dessin, rigueur, patience, méthode, minutie, esprit d'équipe

**Campus :** Valenciennes 🇫🇷  
**Durée :** 5 ans  
**Admission :** Bac à Bac+4 sur concours + entretien  
**Diplôme :** BAC+5 « Réalisateur Vidéoludique », RNCP Niv. 7 🏆

[VOIR LA FORMATION](#)





**GAME DESIGN**

Cette formation vise la maîtrise des concepts, techniques et outils pour créer des expériences interactives fortes, aux moyens d'un système de jeu et de ses mécanismes de gameplay.

✚ Vos qualités : bon communicant, goût pour les outils informatiques, créativité, culture générale, rigueur, esprit d'équipe

**Campus :** Valenciennes 🇫🇷  
**Durée :** 5 ans  
**Admission :** Bac à Bac+4 sur concours + entretien  
**Diplôme :** BAC+5 « Réalisateur Vidéoludique », RNCP Niv. 7 🏆

[VOIR LA FORMATION](#)





**GAME PROGRAMMER**

Cette formation vise la maîtrise des différents moteurs de jeu vidéo (Unity 3D, Unreal Engine 4) pour mettre en œuvre des éléments qui donneront vie au jeu vidéo : mécaniques de jeu, fonctionnalités, intelligence artificielle...

✚ Vos qualités : passion, goût pour la technique, solides connaissances en informatique et en programmation, culture générale et vidéoludique, esprit d'équipe

**Campus :** Valenciennes 🇫🇷  
**Durée :** 3 ans  
**Admission :** Bac+2 à Bac+4 sur concours + entretien  
**Diplôme :** BAC+5 « Réalisateur Vidéoludique », RNCP Niv. 7 🏆

[VOIR LA FORMATION](#)

# Les Lego

Le principe des LEGO est de construire des choses (voitures, maisons, vaisseaux spatiaux, etc...) à partir de briques en plastique et guidé par un mode d'emploi. Leur créateur est Ole Kirk Christiansen, né le 7 avril 1891 à Billund, au Danemark, et mort le 11 mars 1958 dans la même ville. Il a inventé le nom Lego (du danois leg godt, « joue bien ») et la société s'est développée pour devenir le groupe Lego.

En 1916, Ole Kirk Christiansen ouvre une menuiserie à Billund au Danemark. Il construit des maisons et des meubles pour les fermiers de la région, avec l'aide d'un petit groupe d'apprentis. Son atelier brûle en 1924 quand un feu, allumé par ses deux jeunes fils, enflamme quelques copeaux, puis déclenche un incendie. Il considère le désastre comme l'occasion de construire une menuiserie plus vaste et d'augmenter son chiffre d'affaires.

En cherchant des méthodes de réduction de coûts de production, Ole Kirk commence à fabriquer des versions miniatures de ses produits pour l'aider dans la phase de conception. Ces modèles réduits l'inspirent dans la fabrication de jouets réalisés à partir de chutes de bois. L'atelier commence à construire des jouets à tracter : des cochons-tirelires, des voitures et des camions. Ces jouets ont un succès limité car ils ne sont pas à la portée des familles pauvres. Les fermiers des environs échangent parfois de la nourriture contre ses jouets.

Lorsque l'usage du plastique se répand, Ole Kirk importe une machine à injecter d'Angleterre et commence à produire des jouets avec cette nouvelle matière. Le premier qu'il a créé est un camion qui peut être désassemblé puis remonté.

## Et aujourd'hui ?

31 milliards de LEGO sont vendus dans le monde chaque année (contre 20 milliards de briques Lego en 2005). Plus de 400 millions d'enfants et d'adultes jouent chaque année avec des briques Lego. Les produits Lego sont disponibles dans 130 pays.

LEGO a eu tellement de succès qu'on en a fait une émission du nom de LEGO MASTER dans laquelle les candidats doivent construire des LEGO en binômes.

Les LEGO que nous vous conseillons :

- ⇒ LEGO Mario : la forteresse volante de Bowser
- ⇒ LEGO ninjago : le QG des ninjas
- ⇒ LEGO Ultra agents : le camion des ultra agents



# La culture japonaise

Nous avons décidé de vous présenter la culture japonaise.

Les plats Japonais sont différents des plats Français. Nous allons vous en présenter quelques-uns :

Les ramens :



Les mochis :



Les sushis :



Dango:



Wagashi :



いただきます

L'équivalent de « Bon appétit »

## ⇒ Education

Dans les écoles, les Japonais sont très poussés dans l'excellence de l'éducation, leur culture est riche en valeurs morales telles que le respect des personnes âgées, la politesse et la courtoisie...

Leurs règlements sont aussi différents, chez eux dans la plupart des écoles l'uniforme est obligatoire et certaines coupes et couleurs de cheveux sont interdites.

## ⇒ Légendes urbaines

Au Japon il y a des légendes urbaines, certaines connues plus que d'autres, on a décidé de vous en raconter quelques-unes d'entre elles :

### Aka Manto (cape rouge) :

Aka Manto est un esprit qui hanterait les toilettes, généralement la dernière cabine des toilettes des femmes. On la décrit souvent comme portant une cape rouge et un masque jaune couvrant son visage extrêmement beau, qui lui aurait causé des problèmes de harcèlement durant son vivant. Lorsque la victime est dans les toilettes, elle entend une voix mystérieuse qui lui demande si elle préférerait le papier rouge ou le papier bleu. Si elle répond qu'elle préfère le papier rouge, la cape rouge tue la victime d'une manière violente, la laissant recouverte de sang. Si elle répond qu'elle préfère le papier bleu, elle est étranglée ou saignée à mort, sa peau devenant bleue. Si la victime répond une autre couleur, des mains apparaissent et emportent la victime en enfer.



## Kuchisake-onna:

Kuchisake-onna était une femme magnifique durant son vivant. Quand elle alla demander aux habitants de son village " Suis-je belle ?" ils lui répondirent tous « oui ». Alors elle prit beaucoup confiance en elle. Un jour elle avait tellement confiance en elle qu'elle s'est permise de tromper son mari, mais il le découvrit, alors pour se venger il prit un ciseau, et lui fit un sourire fendu en lui disant "Qui te trouvera belle maintenant ?", et il tua l'amant de sa femme. Ne pouvant plus supporter son nouveau visage, elle se suicida quelques jours plus tard.



Depuis, les enfants marchant seuls la nuit peuvent croiser le chemin d'une femme portant un masque chirurgical s'approcher d'eux et leur dire " est-ce-que je suis jolie ?". S'ils répondent oui, la femme enlève son masque, laissant voir son sourire fendu et leur dit " et comme ça ? ". Si l'enfant répond oui, elle lui fera un sourire fendu pour qu'il lui ressemble ; s'il dit non, elle le coupera en deux. Pour lui échapper, il faut répondre à sa deuxième question " Vous êtes ordinaire" ou " So-so" qui permettra à sa

victime de s'échapper pendant qu'elle réfléchit, ou alors de lancer des bonbons ou des fruits, et pendant qu'elle ramassera, la victime pourra s'échapper.

### ⇒ Critères de beauté

Au Japon les standards de beauté ne sont pas les mêmes qu'en France. En France la plupart des gens cherchent à avoir la peau bronzée tandis qu'au Japon les gens cherchent à avoir une peau blanche, un corps très fin et une grande taille et les parties anatomiques du visage doit être petites, hormis les yeux.

Leur tenue traditionnelle est très différente de la nôtre, la japonaise est constituée d'un kimono avec une ceinture autour de la taille.

### ⇒ Sport (Sumo)

Le sumo est un sport de lutte japonaise. Le sumo se caractérise par le gabarit des lutteurs. Les lutteurs ne doivent pas sortir du cercle ni toucher le sol avec une autre partie que la plante des pieds.

Le sumo a été mentionné pour la première fois en 712 dans le Kojiki (un recueil de mythes). Le premier rouleau de Kojiki relate la victoire de Takemikazuchi contre Takeminakata, deux dieux anciens lors d'un combat de sumo. Il semble que les combats de sumo soient apparus il y a près de 1 500 ans, sous la forme de rituel religieux : les combats de sumo ainsi que des danses et du théâtre étaient dédiés aux dieux en même temps que les prières pour obtenir des bonnes récoltes.





## La fête de la musique

La fête de la musique se déroulera le mardi 21 juin 2022. Voici quelques petites choses sur cette fameuse « fête de la musique » :

### D'où vient la fête de la musique ?

Joël Cohen, musicien américain, travaillait pour la chaîne musicale France Musique. Pour célébrer le solstice d'hiver et le solstice d'été, il proposa une programmation musicale spéciale diffusée durant toute la nuit et qu'il baptisa les "Saturnales de la Musique". La première édition a lieu le 21 juin 1976.

Quelques années plus tard, le 10 juin 1981, la "Fête de la Musique et de la Jeunesse" est organisée pour célébrer l'élection de François Mitterrand. Un concert gratuit à Paris a réuni environ 100 000 personnes.

Jack Lang (ministre de la culture) et Maurice Fleuret (ancien directeur de la musique et de la danse du ministère) s'inspirent de cet événement festif et des "Saturnales de la Musique" de Joël Cohen pour créer la fête de la Musique dont le titre était initialement "Faites de la musique !" afin d'inciter les amateurs à se produire en France. Et ça marche ! Le 21 juin 1982, jour de la première fête de la musique officielle, les musiciens envahissent les bars, les parcs, les rues pour le plus grand bonheur des citoyens. Reprise dans plus de 110 pays à travers le monde, la fête de la musique est aujourd'hui célébrée dans plus de 350 villes et 120 pays. Elle se déroule le 21 juin car c'est le solstice d'été et, par conséquent, la promesse de l'arrivée des beaux jours...

### Qu'y a-t-il de prévu le jour de la fête de la musique ?

Le grand événement de cette fête de la musique aura lieu à Roland Garros. En cette soirée spéciale, 40 artistes interpréteront les tubes des années 80 sur le court Philippe Chatrier : Patrick Bruel, Pascal Obispo, Benjamin Biolay, Vianney, Kendji Girac, Louane, Julien Clerc, Amir, Gilbert Montagné, Clara Luciani et David et Jonathan dans ce lieu mythique du tennis . Vous pourrez suivre le concert en live sur France 2

A Lille, concerts gratuits, démonstrations de danse : de nombreux artistes et groupes de musique se produiront dans les lieux culturels de Lille. Pour les concerts, le masque et le pass sanitaires restent obligatoires malheureusement.

Le mardi 21 juin, faites de la musique !

